

## Digitale winBooks im Überblick

Titel	Schlagworte	Inhalt	Leseniveau	Besonderheiten
<b>Abenteuer auf dem Zahlenweg</b>	Zahlen, Rätsel, Natur, Freundschaft, Helfen	Der Hase Hans und die Maus Mimi entdecken den Zahlenweg. Dort sind viele Zahlen versteckt, die die beiden finden wollen. Kannst du den beiden helfen, alle versteckten Zahlen zu entdecken?	3	Suchrätsel, Merksprüche, zwei differenzierte Versionen nach Leseniveau und Zahlenraum, zusätzliche Tonspur, Wort-Bild-Geschichte
<b>Abenteuer im Wald</b>	Freundschaft, Abenteuer, Wald, Helfen	Die zwei Freunde Nina und Mio stolpern bei einem Ausflug im Wald in eine Höhle. Da sie alleine nicht aus der Höhle herausfinden, benötigen sie die Hilfe verschiedener Tiere und der Lesenden.	3	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Geräuscheffekte, interaktive Rätsel, Anregungen zum Weiterdenken
<b>Ali und En</b>	Aliens, Planeten, Diversität, Kleidung	Ali und En Planet ist trist und langweilig. Eines Tages machen sie eine Entdeckung: Die Erde. Die Menschen dort sehen ganz anders aus als die Aliens auf ihrem Planeten.	3	zusätzliche Tonspur, Silbenschriftweise
<b>Allerbeste Freunde – Ein tolles Team!</b>	Hunde, Hilfe, Freundschaft, Spielplatz	Die Hunde Sammy, Benny und Cooky sind allerbeste Freunde und erleben viele Abenteuer miteinander. Beim heutigen Ausflug braucht Benny die Hilfe der anderen.	2 und 3	Vorleseversion, zusätzliche Tonspur, Rätsel
<b>Auf dem Bauernhof</b>	Tiere, Freundschaft, Bauernhof, Suche	Fünf Freunde auf dem Bauernhof suchen gemeinsam die verschwundene Maus. In welchem Versteck werden sie die Maus wohl finden?	1	zusätzliche Tonspur, interaktive Aufgaben, Geräuscheffekte, Wörter durch Symbole ersetzt
<b>Aurelias Geheimnis</b>	Umweltverschmutzung, Meer, Müll, Tiere, Helfen	Das Mädchen Aurelia ist mit ihren Eltern im Urlaub. Als sie im Meer tauchen geht, trifft sie auf einen Fisch. Dieser ist sehr traurig, da sein Zuhause verschmutzt ist. Kannst du helfen und die Natur unter Wasser und an Land von dem Müll zu befreien?	3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, interaktive Aufgaben, Wörter durch Symbole ersetzt, Silbenschriftweise, Anregungen zum Weiterdenken

<b>Bald sind wir vier!</b>	Familie, Geschwister, Baby	Anna bekommt bald eine Schwester. Doch sie kann sich noch nicht darüber freuen. Sie hat Angst, dass niemand für sie Zeit haben könnte, sobald das Baby da ist.	2 und 3	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Geräuscheffekte, interaktive Rätsel, Anregung zum Weiterdenken
<b>Benjas Traumreise</b>	Schule, Traum, Länder, Fremdsprachen	Morgen ist Benjas erster Schultag. Sie ist sehr aufgeregt und träumt von anderen Ländern und fremden Sprachen. Wie wird ihr erster Schultag wohl sein?	1 und 3	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Geräuscheffekte, Videoanimation, Anregung zum Weiterdenken
<b>Bens erster Tag</b>	Heterogenität, neues Umfeld, sprachliche Barriere	Der Schüler Ben kommt aus Amerika in eine bestehende deutsche Klasse. Aufgrund sprachlicher Barrieren fühlt er sich ausgeschlossen. Die anderen Kinder helfen ihm beim Erlernen deutscher Wörter.	3	zusätzliche Tonspur, Silbenschreibweise, Wörter teilweise durch Emojis ersetzt, offener Produktionsauftrag, Verknüpfung mit „Learning-Apps.org“
<b>Biene Bea auf Mustersuche</b>	Biene, Kunst, Einzigartigkeit, Freundschaft, Diversität	Die Biene Bea ist traurig, weil sie keine Streifen hat. Zusammen mit Marienkäfer Mats fliegt sie los, um dieses Problem zu lösen.	1	Wörter durch Emojis ersetzt, Produktionsauftrag, interaktive Elemente, Geräuscheffekte, Anregung zum Weiterdenken
<b>Bist du eine Blume?</b>	Tiere, Natur, Honig, Blumen	Pia lernt die Biene Sumsi kennen und Sumsi zeigt Pia ihre Welt.	1 und 3	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Geräuscheffekte, interaktive Rätsel, Anregung zum Weiterdenken
<b>Buch Hanna</b>	Buch, Tablet	Buch Hanna ist traurig, weil das Tablet Nicki ihr immer vorgezogen wird. Du hast die Möglichkeit Hanna wieder glücklich zu machen. Wie kannst du das schaffen?	1	Zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Symbole und Emojis ersetzt, Interaktive Elemente
<b>Charlie das Chamäleon</b>	Tiere, Umgang mit Gefühlen	Charlie das Chamäleon erlebt durch die Begegnung mit verschiedenen Tieren, unterschiedliche Gefühle und muss lernen damit umzugehen.	1	Tonspur, Wörter durch Bilder ersetzt, Geräuscheffekte, offener Produktionsauftrag, Anregung zum Weiterdenken

<b>Dafino und Dori in der Schule</b>	Drachen, Freunde, Zusammenhalten, Helfen	Die Drachen Dori und Dafino kommen in die Schule. In der Schule wird ein Spiel gespielt, bei dem sie fliegen und Feuerbälle spucken. Doch leider kann Dafino nicht so gut Feuer spucken und Dori nicht so gut fliegen. Können sie trotzdem gewinnen?	3	zusätzliche Tonspur, zweisprachig (Deutsch und Türkisch), jedes Wort mit Audiospur hinterlegt (deutsch), Geräuscheffekte, Anregung zum Weiterdenken
<b>Dana und das Ei</b>	Drache, Suche, Tiere	Das Drachemädchen Dana ist sehr traurig als ihr Ei eines morgens verschwunden ist. Zusammen mit dem Papagei Paul macht sie sich auf die Suche. Wird sie ihr Ei wiederfinden?	3	zusätzliche Tonspur, Silbenschriftweise, zweisprachig (Deutsch und Rumänisch): Audiospur auf Rumänisch, Geräuscheffekte, Anregung zum Weiterdenken
<b>Das schrecklich nette Gespenst</b>	Mobbing, anders sein, Freundschaft, Empathie, fiktive Gestalten	Das schrecklich nette Gespenst wird von den anderen gruseligen Gespenstern ausgegrenzt, weil es keine Kinder erschrecken möchte. Zufällig erschrecken sich die Gespenster selbst und merken, dass erschreckt zu werden nicht schön ist.	1	zweifach differenzierte Leseversion, zusätzliche Tonspur (teilweise gelesen von Kindern), Geräuscheffekte, StopMotion-Video, Wörter teilweise durch Symbole ersetzt, interaktive Elemente
<b>Das Sternenfest</b>	Wald, Tiere, Feste, Helfen, Vorfremde	Das große Sternenfest steht vor der Tür. Bei den Vorbereitungen dazu können die Lesenden vier Waldbewohnern über die Schulter schauen: der Eule, dem Eichhörnchen, dem Igel und der Maus. Doch kann das Fest überhaupt stattfinden, wenn der ganze Himmel voller Wolken ist?	3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, interaktive Navigation durch das Buch, Produktionsauftrag (mit Tonspur)
<b>Der Drache Tapsi</b>	Wald, Insel, Tiere, Helfen	Der Drache Tapsi ist auf einer Insel unterwegs und hilft seiner Mutter die Zutaten für das gemeinsame Essen zu besorgen.	3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, interaktive Elemente, zweisprachig (deutsch und slowenisch): Audiospur auf Slowenisch, interaktive Navigation durch das Buch
<b>Der kleine Elefant Tom</b>	Tiere, Familie, Hilfsbereitschaft, Umgang	Tom ist verzweifelt. Er hat seine Familie verloren. Wie soll er sie nur wiederfinden? Tom macht sich auf die Suche.	1	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, interaktive Elemente

	mit Trennung/ Verlust			
<b>Der kleine Taucher Tom</b>	Unterwasserwelt, Tauchen, Freunde, Angst	Der kleine Taucher geht gerne tauchen. Unter Wasser ist es immer sehr dunkel, was ihm Angst macht. Plötzlich erscheint ein Licht in der Dunkelheit. Nun müssen die Lesenden entscheiden, wie Tom in dieser Situation handeln soll.	2 und 3	zusätzliche Tonspur, Entscheidungsfindung durch Lesende erforderlich, Silbenschreibweise, Wörter durch Bilder ersetzt
<b>Die diebische Nachbarin</b>	Geburtstag, Tiere, Bücherei, Schmuck, Diebstahl	Mona hat Geburtstag und bekommt eine Schatzkiste geschenkt. Endlich kann sie dort ihren Schmuck aufbewahren. Doch als sie nach dem Kuchenessen wieder in ihr Zimmer kommt, ist die Schatzkiste leer! Wer hat ihren Schmuck gestohlen?	3	zusätzliche Tonspur, Silbenschreibweise, Anregung zum Weiterdenken
<b>Die Freunde Tari und Koko</b>	Tiere, Freundschaft, Spielen, Musik machen	Der Hase Tari und der Fuchs Koko sind gute Freunde. Da der Hase gerne rennt, spielen sie Hindernislaufen. Doch Koko ist mit den Gedanken ganz woanders. Er würde lieber etwas anderes machen.	1 und 3	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Silbenschreibweise, Geräuscheffekte, Musik, interaktive Rätsel, Anregung zum Weiterdenken
<b>Die kleine Maus sucht ein Haus</b>	Tiere, Lebensräume, Entdecken	Die kleine Maus sucht ein Haus. Sie geht andere Tiere besuchen, will einmal deren Haus versuchen. Doch leider passt nichts davon zur Maus. Findet sie ein eigenes Haus?	1	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, interaktive Elemente, Reime, Produktionsauftrag
<b>Die Osterüberraschung</b>	Ostern, Familie, Kreativität, Detektivgeschichte	Das Mädchen Miamaria hat Ostereier für ihre Familie im Haus versteckt und eine Girlande gebastelt. Das Ei für ihren Papa hat sie an einem besonderen Ort versteckt, dieser soll von den Lesenden erraten werden. Ein spannendes Osterfest!	3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, Detektivfrage, Wimmelbild, lautgetreue Wörter
<b>Die Parakas und der Müllkomet</b>	Umwelt, Nachhaltigkeit, Mülltrennung, Lernen, Freundschaft	Der Planet Paraka wird von Weltraumschrott getroffen. Tika möchte mit Hilfe ihrer Freund:innen die Umweltverschmutzung, die durch den Müll verursacht wird, verhindern. Kannst du den Bewohner:innen helfen den	3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, Anregung zum Weiterdenken, interaktive Rätsel, Hervorhebung schwer zu erlesender Wörter

		Müll einzusammeln und danach in die richtigen Mülltonnen zu sortieren?		
<b>Die Reise der Pusteblume</b>	Höhen und Tiefen des Lebens, Zuversicht, Veränderung	Der anfangs sehr glückliche Löwenzahn durchlebt eine Verwandlung zur Pusteblume und ist dadurch zunächst verunsichert. Später trösten ihn die Wolken und sprechen ihm Mut zu. Die Samen machen sich auf eine neue Reise.	3	zusätzliche Tonspur, Anregung zum Weiterdenken, Geräuscheffekte, interaktive Mitgestaltung, Wörter teilweise durch Symbole ersetzt
<b>Die Sandburg</b>	Freundschaft, Klassengemeinschaft, Talent, Gemeinschaft	Laura und Abdul besuchen die gleiche Klasse. Im Gegensatz zu Abdul ist Laura immer etwas abseits von den anderen Kindern. Eines Tages bemerkt Abdul, dass Laura sehr gut mit Bauklötzen spielen kann und fragt sie, ob er mit ihr spielen kann. Eine Freundschaft beginnt.	3	Vorleseversion, zusätzliche Tonspur, Geräusche, Wort-Bild-Lesen, interaktiver Produktionsauftrag
<b>Die Schrumpfwiese</b>	Abenteuer, Helfen, Ameisen	Du betrittst die Schrumpfwiese und wirst ganz klein. Die Schokoladentafel die du dabei hattest bleibt jedoch groß. Sofort kommen Ameisen herbei und wollen die Schokolade zu ihren Ameisenhügel mitnehmen. Dabei brauchen sie jedoch deine Hilfe!	1	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, Animationen, interaktives Rätsel, Anregung zum Weiterdenken
<b>Die Suche auf dem Bauernhof</b>	Bauernhof, Suche, Tiere, Freunde, Ehrlichkeit	Alina lebt mit vielen Tieren auf einem Bauernhof. Leider hat sie ihren Teddy verloren und ist sehr traurig. Zusammen mit ihrem besten Freund, der Maus Benni, macht sich Alina auf die Suche und befragt die anderen Tiere. Wird sie ihren Teddy wiederfinden?	3	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, zweisprachig (Deutsch und Polnisch), Audiospur auf Polnisch, Geräuscheffekte, Anregung zum Weiterdenken
<b>Die Suche im Sand</b>	Teilen, Emotionen, Freundschaft	Sora und Nala sind auf dem Spielplatz. Aber Sora hat keine Spielsachen dabei. Daraufhin verschwinden Sora und die Schaufel. Findet Nala die Beiden?	1	Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Vertonung, bekannte Symbole, interaktive Suche mit Hinweisen, Fehlersuche-Bild
<b>Doni kommt in die Schule</b>	Einschulung, Sorgen, Freunde	Doni macht sich vor dem 1. Schultag Sorgen, dass er keine Freunde finden wird. Am ersten Schultag trifft er	2	zusätzliche Tonspur, Anregung zum Nachdenken, interaktive Elemente, Wörter durch Bilder und Emojis unterstützt

		einen Dino der anders aussieht als alle anderen. Entgegen Donis Erwartungen, werden die beiden Freunde.		
<b>Du bist besonders!</b>	Fähigkeiten, Wald, Tiere, Selbstfindung	Bruno der Bär besucht seine Freunde im Wald. Jeder zeigt ihm seine besondere Fähigkeit. Er wird traurig, weil er denkt, dass er nichts Besonderes kann. Durch seine Freunde merkt er, dass er doch besonders ist.	3	zusätzliche Tonspur, Animationen, Geräuscheffekte, Differenzierung durch Lesen mit und ohne Silbenschriftweise
<b>Edu fliegt</b>	Freundschaft, Unterwasserwelt, Fliegen, Helfen, Träume	Der Fisch Edu zeigt den Lesenden seine Unterwasserwelt. Er möchte die Welt aber auch von oben sehen und bittet deshalb zwei Kinder um Hilfe. Gelingt es Edu mit Hilfe des Lesenden seinen Traum vom Fliegen zu verwirklichen?	2	Tonspur (gelesen von Kindern), z.T. Silbenschriftweise, Geräuscheffekte, Videoclips, (interaktives) Rätsel, Anregung zum Weiterdenken
<b>Eine bunte Begegnung</b>	Freundschaft, Vielfalt, Anpassung, Farbe, Monster, Malen	Es wird die Geschichte von Kim erzählt, der ein Bild malt, das plötzlich zum Leben erwacht. Es ist das kleine Monster Klex, welches beschließt, dass es bei Kim bleibt. Anfangs haben sie Schwierigkeiten sich aneinander anzupassen und es treten einige Probleme auf. Wie werden die beiden miteinander zurechtkommen?	1 und 3	Wörter durch Emojis ersetzt, lautgetreue Wörter, interaktiver Produktionsauftrag, Geräuscheffekte, Reime, Anregungen zum Weiterdenken
<b>Eine Überraschung für Lina</b>	Geburtstag, Überraschungsparty, Freunde, Japan	Lina ist sehr traurig, da ihre Großeltern aus Japan sie in diesem Jahr an ihrem Geburtstag nicht besuchen können. Deshalb planen Linas Eltern und Freunde eine Überraschungsparty.	3	zusätzliche Tonspur, zweisprachig (Deutsch und Japanisch): Text und Audiospur auf beiden Sprachen, Geräuscheffekte, Musik, Videoclips, Anregung zum Weiterdenken
<b>Erzähle mir von dir!</b>	Freundschaft, Diversität, Inklusion, Spielplatz	Fünf Freunde, die komplett unterschiedlich sind, spielen gemeinsam auf dem Spielplatz. Jedes Kind stellt sich ausführlich vor.	3	zwei differenzierte Leseversionen, zusätzliche Audiospur, interaktive Elemente

<b>Farben für alle</b>	Farben, Abenteuer, Jungen, Mädchen, Freundschaft	Die Freunde Tom und Lia finden ein Bild, durch welches sie in einen Park gelangen. Hier tragen alle Jungen blaue und alle Mädchen rosa Kleidung. Durch einen Farbkasten helfen sie den Kindern im Park, die Farben ihrer Kleidung zu verändern.	3	zusätzliche Tonspur, Silbenschriftweise, Geräuscheffekte, interaktive Elemente
<b>Ferkel Fred in Not</b>	Tiere, Dunkelheit, Angst, Hilfe, Problemlösekompetenz	Ferkel Fred hat sich im Wald verlaufen. Er hat große Angst. Kann er durch die Hilfe anderer Tiere wieder nach Hause finden?	1	zusätzliche Tonspur, interaktive Elemente, Wörter durch Symbole ersetzt, Geräuscheffekte, Nachdenkaufgabe
<b>Fred an der neuen Schule</b>	Tiere, Emotionen, Schule, Freundschaft	Fred kommt in die neue Schule und keiner beachtet ihn. Doch plötzlich kommt da jemand, der seine Emotionen verändert.	1	zusätzliche Tonspur, Videoclips, interaktive Aufgaben, interaktive Elemente
<b>Freunde für einen Tag</b>	Tiere, Freundschaft, Trauer	Die Eule Elif und Eintagsfliege Emil sind Freunde. Plötzlich muss Elif aber ohne Emil weiterfliegen.	1 und 2	zusätzliche Tonspur, Wort-Bild-Lesen, Anregung zum Weiterdenken, Videoanimationen, interaktive Elemente
<b>Freundschaft auf den ersten Blick</b>	Freundschaft, Vorurteile, Wald, Tiere	Der Wolf macht sich auf den Weg in den Wald, um Freunde zu finden. Die Waldbewohner lehnen ihn aufgrund ihrer Vorurteile ab. Schließlich trifft er einen Hasen, der ihm offen begegnet und er findet doch noch einen Freund.	3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, zweite Leseversion mit Piktogrammen
<b>Gemeinsam geht es besser</b>	Talente, Zusammenarbeit, Zusammenhalt, Helfen	Fünf Monster wollen eine Überraschungsfeier für ein sechstes Monster organisieren, doch niemand kann alles allein. Wie schaffen die Monster es eine großartige Geburtstagsfeier für ihren Freund zu planen?	3	zusätzliche Tonspur gelesen von Kindern, Geräuscheffekte, Arbeitsaufträge zum Weiterdenken, interaktives Suchspiel
<b>Gemeinsam hexenstark</b>	Hexe, Schule, Fantasie, Helfen, Zaubern	Hexe Nana geht in die erste Klasse der Hexenschule und muss etwas vorzaubern. Doch leider ist sie so aufgeregt, dass sie einen kleinen Fehler macht und anstatt einer Feder ihren Lehrer schweben lässt!	3	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Geräuscheffekte, Musik, Anregungen zum Weiterdenken

<b>Glibber Alarm</b>	Abenteuer, Freundschaft, Fantasie	Auf dem Planet Godu leben die Freunde Pipp, Sali und Tulu. Sie sind besorgt: Der Berg Glib wird bald ausbrechen und die Welt der Godus mit gelbem Glibberschleim bedecken. Man muss das doch verhindern können! Tatsächlich: Der Erfinder Albu hat einen Plan, doch auch du kannst helfen.	2 und 3	Entdeckungsmöglichkeiten, zusätzliche Tonspur, Soundeffekte, Silbenschreibweise, Produktionsauftrag
<b>Gusas Reise</b>	Tiere, Wald, Wesen, Zugehörigkeit, Freundschaft, Anderssein	Das Wesen Gusa ist auf der Suche nach Gleichgesinnten, bei denen er sich wohlfühlen kann. Auf seiner Reise trifft er dabei auf verschiedene Tiere und Wesen. Doch passt Gusa zu ihnen?	3	zusätzliche Tonspur, Silbenschreibweise, Geräuscheffekte, Produktionsauftrag, Transferaufgabe
<b>Heute ist ein guter Tag</b>	Positivität, Alltag, Glücksmomente, Tagesablauf	Ari erlebt einen guten Tag mit vielen Kleinigkeiten, die ihr Leben bereichern. Ari wird bewusst, dass es ihr Freude bereiten kann, wenn sie schöne alltägliche Momente mit ihren Liebsten hat, aber es ihr auch Freude bereitet, wenn sie Dinge allein tut.	3	zusätzliche Tonspur, Wort-Bild-Lesen, differenzierte Leseversionen, feste Satzstrukturen, Anregung zum Weiterdenken
<b>Jonte zieht weiter</b>	Rummelplatz, Jahrmakkt, Schule, Angst, Aufregung, Reise, Umzug	Jonte lebt in einer Schaustellerfamilie, die eine Wurf-bude betreibt. Die Familie zieht weiter, weshalb Jonte die Schule wechseln muss. Wird Jonte seine Angst und Aufregung vor der neuen Schule überwinden können?	3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, Wörter teilweise durch Symbole ersetzt, Lautmalerei, interaktive Rätsel, Anregung zum Weiterdenken
<b>Keine Angst vor der Angst</b>	Angst, Alltag	Luka hat Angst vor einer Spinne. Doch er ist nicht der Einzige, der sich vor bestimmten Dingen fürchtet. Während des nächsten Tages bemerkt er, dass auch andere Menschen in verschiedenen Situationen Angst haben.	3	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Silbenschreibweise, Geräuscheffekte, Videoanimationen, interaktive Rätsel, Anregungen zum Weiterdenken
<b>Kim bekommt ein Geschwisterchen</b>	Familie, Veränderung, Geschwister, Gefühle	Kim bekommt ein neues Geschwisterchen und hat Angst vor den Veränderungen durch den Familienzuwachs.	1	Anregungen zum Weiterdenken, Interaktive Fragen, Tonspuren statt Schrift, Wörter durch Bilder und Symbole ersetzt, Geräuscheffekte



<b>Kiwi hebt ab</b>	Tiere, Himmel, Fliegen, Traum	Auf Kiwis Reise in den Himmel entdeckt der kleine Vogel viele fantastische Dinge. War das alles nur ein Traum?	3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, differenzierte Leseversionen, Anregung zum Philosophieren
<b>Leuchtend BUNT aus gutem Grund</b>	Unterwasserwelt, Fische, Einzigartigkeit, Emotionen	Der Fisch Blubbi ist traurig, weil er als einziger Fisch anders aussieht. Aufgrund seines Wunsches leuchtet er nicht mehr und bereut diese Entscheidung schnell. Kann er seine Veränderung wieder rückgängig machen?	1 und 2 und 3	zusätzliche versteckte Tonspur, differenzierte Leseversionen, Videoanimationen, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt
<b>Lila lacht</b>	Tiere, Schule, Umgang mit außergewöhnlichen Eigenschaften	Die Krake Lila ist in der Schule. Wenn Lila lacht spritzt sie Tinte, das stört die anderen Tiere. Kann diese Eigenschaft auch ein Problem lösen?	1	zusätzliche Tonspur, interaktive Aufgabe, Videoanimationen, Wörter durch Bilder und Symbole ersetzt
<b>Lockis großer Tag</b>	Auftritt, Familie, Freunde, Aufregung	Locki ist ganz aufgeregt und verhält sich anders als sonst. Der große Tag kommt immer näher. Was passiert bloß an diesem großen Tag?	1 und 3	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Geräuscheffekte, Musik, Anregung zum Weiterdenken
<b>Mama, ich will nicht umziehen</b>	Umzug, Trauer, Angst, Freundschaft, Zuhause	Noah muss in eine andere Stadt ziehen. Er ist traurig, dass er dann nicht mehr mit seinen Freunden Fußball spielen kann und hat Angst vor der neuen Schule. Wird Noah es schaffen neue Freunde zu finden?	3	zusätzliche Tonspur, zwei differenzierte Leseversionen, Wörter durch Bilder ersetzt, Geräuscheffekte, Silbenschriftweise, Nachdenkaufgabe
<b>Mamas verrückte Frisuren</b>	Familie, Krankheit, Krebs	Die Geschichte handelt von Mias Familie. Mias Mama ist in letzter Zeit oft müde, nicht mehr so fröhlich und trägt ein Pflaster am Arm. Mias Mama erklärt Mia, was mit ihr los ist.	3	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Silbenschriftweise, Anregung zum Weiterdenken
<b>Mein Freund auf 4 Pfoten</b>	Freundschaft, Tiere, Sehbeeinträchtigung	Ella, ein Mädchen mit einer Sehbeeinträchtigung, ist traurig. Sie fühlt sich allein und hat keine Freund:innen. Schafft ihr Hund Bobby es, sie wieder aufzumuntern?	1 und 3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, Musik, Verlinkungen, Anregung zum Weiterdenken

<b>Mein Freund aus dem All</b>	Freundschaft, Unterschiedlichkeit, Höflichkeitsregeln, Schulalltag	Ein Alien landet im Garten eines Mädchens. Die beiden lernen sich kennen und das Mädchen nimmt ihren Besucher mit in die Schule. Das Alien begleitet das Mädchen durch ihren Schulalltag und lernt verschiedene Höflichkeitsregeln kennen. Die beiden werden trotz großer Unterschiedlichkeiten und der Sprachbarriere Freunde.	2 und 3	zusätzliche Tonspur, zwei Leseversionen, Geräuscheffekte
<b>Mein Tag im Zoo</b>	Zoo, Tiere, Erlebnis, Geräusche	Die Lesenden werden zum interaktiven Entdecken des Zoos eingeladen. Sie können selbstständig verschiedene Tiergehege betrachten sowie die dazugehörigen Geräusche erkunden.	3	zusätzliche Tonspur, Wort-Bild-Lesen, Legende, Geräuscheffekte, Interaktive Navigation durch das Buch, Anregungen zum Weiterdenken
<b>Mia kommt in die Schule</b>	Kinder, erster Schultag, Freunde finden, Rollstuhl	Mia kommt in die erste Klasse und ist schon sehr aufgeregt. Sie hofft, dass sie schnell neue Freund:innen finden wird.	3	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Silbenschriftweise, Geräuscheffekte, Videoanimation, interaktive Rätsel, Playmobil-Figuren, Anregung zum Weiterdenken
<b>Mias neue Freunde</b>	Tiere, Freundschaft, Umzug, DaZ	Die Katze Mia zieht von der Stadt auf das Land und lernt beim Erkunden der Gegend viele neue Tiere kennen, mit denen sie sich am Ende anfreundet.	2	zusätzliche Tonspur, zweisprachig (deutsch und russisch), Suchbilder, interaktive Elemente, Geräuscheffekte, Anregungen zum Weiterdenken, Wörter durch Bilder unterstützt
<b>Mollis Reise</b>	Gefühle, Schulfest, Monster, Freude, Angst, Trauer	Monster Mollie reist mit den Lesenden von ihrem Planeten zu einem Schulfest, auf dem es viel zu entdecken gibt. Dabei kann sie auch so einige Gefühle beobachten.	2	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, Wörter teilw. durch Emojis ersetzt, Silbenschriftweise, interaktive Navigation durch das Buch
<b>Monsterstarke Gefühle</b>	Monster, Streit, Emotionen, Unsicherheiten	Dem Kind in der Geschichte (Finn o. Anna) geht es nicht gut und es fühlt sich verunsichert, weil sich die Eltern streiten. Die Lesenden können dem Kind helfen, das richtige Emotionsmonster zu finden um die eigenen Emotionen besser kennenzulernen.	3	zwei Leseversionen (Jungen oder Mädchen als Charakter), zusätzliche Tonspur, Wimmelbild, Anregung zum Weiterdenken, Verknüpfung mit „Learning-Apps.org“, Silbenbögen, Geräuscheffekte

<b>Musikfreunde</b>	Freundschaft, Tiere, Musik, Lernen, Sprechen, Wald	Die Maus sucht Freunde, aber leider kann sie niemanden verstehen und niemand versteht sie. Wie können die Tiere es schaffen, trotzdem Freunde zu werden?	1 und 3	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Soundeffekte, interaktive Aufgaben
<b>Nada und das „Nein“!</b>	Grenzen setzen, Nein sagen, Zusammenleben, Alltag, Selbstbewusstsein	Die Lesenden begleiten Nada durch ihren Schultag. Nada erlebt unterschiedliche Situationen, bei denen sie bewusst „Nein!“ sagt. Die Lesenden werden dazu angeregt selbst ihr Verhalten im Umgang mit dem „Nein!“ zu reflektieren.	2	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Anregung zum Weiterdenken
<b>Neo braucht deine Hilfe!</b>	Müll, Nachhaltigkeit, Tiere, Unterwasserwelt, Helfen	Die Meeresschildkröte Neo nimmt die Lesenden mit auf eine Reise durch die Unterwasserwelt und zeigt ihr Zuhause – ein Zuhause, das voller Müll ist und in dem kein Lebewesen glücklich leben kann. Die Lesenden lernen, woher der Müll im Meer kommt und helfen, Neos Zuhause zu säubern.	3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, Suchbilder, Entdeckungsmöglichkeiten, Silbenschriftweise
<b>Nino lernt Feuer spucken</b>	Drache, Tiere, Wald, Feuer, Lernen	In Ninos Drachenschule können alle Feuer spucken. Nur Nino kann es nicht. Auf seinem Heimweg lernt Nino verschiedene Tiere kennen. Vielleicht können die Lesenden und die Tiere ihm helfen?	3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, interaktive Aufgaben, Silbenschriftweise
<b>Ninos Tag</b>	Freundschaft, Hobbies, Identitätsfindung, Tiere	Nino langweilt sich und ist auf der Suche nach einem passenden Hobby für sich. Er sucht Hilfe bei seiner Freundin Mimi, die gerne malt. Im Malen findet Nino allerdings kein wirkliches Interesse und Begabung. Daraufhin entdeckt er aus Frust seine Freude am Fußball.	2	Zusätzliche Tonspur, Interaktionen, Geräuscheffekte, teilweise Wörter durch Symbole unterstützt
<b>Ostern ohne bunte Eier?</b>	Ostern, Tiere, Eierfärben, Freundschaft, Hilfsbereitschaft	Es ist fast Ostern. Der Hase Hoppel muss noch viele Eier bunt färben, doch es fehlt ihm die Farbe. Bei seinen Freunden sucht er sich Hilfe. Mit Hilfe dieser lernt	3	zusätzliche Tonspur, Wort-Bild-Lesen, Anregung zum Weiterdenken

		er Lebensmittel kennen, mit denen er die Eier rot, grün und orange färben kann.		
<b>Paula und Anna</b>	Umzug, Freunde, erster Schultag	Paula ist mit ihrer Familie in eine neue Stadt gezogen. Sie ist sehr aufgeregt, da sie jetzt in eine neue Schule gehen muss. Wird sie neue Freunde finden?	1 und 3	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Option zum Partnerlesen, interaktive Rätsel, Anregung zum Weiterdenken
<b>Pauli, Bo und die Zauberblume</b>	Soziales Lernen, Freundschaft	Pauli macht einen Spaziergang, dabei trifft er auf das Monster Bo, welches seine Hilfe braucht. Ob Pauli Bo helfen kann?	1	interaktive Aufgaben, Video-animationen u. -clips, Entdeckungsmöglichkeiten, interaktive Navigation durch das Buch, Anregung zum Weiterdenken
<b>Pip vom grauen Planeten und die Farbe</b>	Weltall, Farben, Entdeckungsreise	Pip, ein Alien, bekommt auf dem grauen Planeten Langeweile und beschließt andere Planeten zu besuchen. Dort erkunden Pip und die lesende Person neue Farben und lernen, dass man diese auch mischen kann. Wird Pips Heimatplanet am Ende bunter sein?	3	Vorleseversion, zusätzliche Tonspur, Anregung zum Weiterdenken (z.B. Diversität, Teilen), Farbwörter farbig gestaltet, Produktionsauftrag
<b>Planetenfest</b>	Monster, Weltall, Heterogenität, Fähigkeiten	Im Weltall ist Planetenfest und all die Monster sollen etwas Besonderes mitbringen. Die Lesenden können auf den Planeten die unterschiedlichsten Monster mit ihren Fähigkeiten kennenlernen.	3	Tonspur, eingesprochene Erklärungen, Silbenschriftweise, Produktionsauftrag, wählbare Reihenfolge der Inhalte
<b>Rubi taucht ab</b>	Drache, Fantasie, Freunde, Unterwasserwelt, Spielen	Das Drachmädchen Rubi freut sich sehr als sie den Fisch Pepe trifft, da sie sich schon lange einen Freund wünscht. Um zusammen spielen zu können, taucht Rubi ab ins Wasser.	2 und 3	zusätzliche Tonspur, mehrsprachig (Deutsch, Englisch und Niederländisch): Audiospur auf Deutsch, Englisch und Niederländisch, Anregung zum Weiterdenken
<b>Rufus auf der Suche nach dem goldenen Nussbaum</b>	Tiere, Abenteuer, Schatzsuche	Das Eichhörnchen Rufus wohnt in der Eiswelt. Da er seinen Vorrat bereits aufgegessen hat, ist er nun hungrig. Von einer Eule bekommt er eine Schatzkarte. Wohin wird sie ihn führen?	2	zusätzliche Tonspur, Hyperlinks, Suchbild, interaktive Elemente, Wörter durch Bilder unterstützt/ersetzt

<b>Schildis Schatzsuche</b>	Unterwasserwelt, Abenteuer, Tiere, Freundschaft	Schildi Schildkröte findet eine Schatzkarte. Sie macht sich auf den Weg und trifft unterwegs andere Meeresbewohner, die ihr helfen den Schatz zu finden.	2 und 3	Einführung des <sch>, zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, direkte Rede, Anregung zum Weiterentdecken, Produktionsauftrag, Silbenschriftweise
<b>Sei kein Frosch und trau dich!</b>	Tiere, Angst, Schüchternheit, Helfen	Der Frosch Frodo ist traurig. Er traut sich nicht, die anderen Frösche anzusprechen. Kann Frosch Leo ihm helfen, seine Angst zu überwinden?	3	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Silbenschriftweise, Geräuscheffekte, Musik, Anregung zum Weiterdenken
<b>Sei ruhig traurig!</b>	Tod, Trauer, Trauerverarbeitung, Trost	Die Katze Lolo führt die Lesenden durch das Haus einer Familie, deren Hund vor Kurzem gestorben ist. Die drei Kinder fühlen sehr unterschiedlich, aber ihnen allen hilft es, wenn Lolo sie tröstet.	3	Tonspur auf Deutsch, Arabisch und Spanisch, Geräuscheffekte, Animationen
<b>Skater-Freunde</b>	Freundschaft, Hilfsbereitschaft, Skaten, Tiere	Der Biber und die Giraffe sind gemeinsam im Skatepark. Die Giraffe würde auch gerne skaten lernen deshalb lässt sich der Biber etwas einfallen, um der Giraffe zu helfen.	3	zusätzliche Tonspur, einzelne Wörter mit Audiospur hinterlegt, Geräuscheffekte, versteckte Geräuscheffekte, interaktive Rätsel
<b>So unterschiedlich beste Freunde</b>	Freundschaft, Tiere, Dschungel	Die beiden Freunde – ein Affe und ein Elefant – machen einen Ausflug in den Dschungel. Dort lebt auch ein hungriges Krokodil. Gelingt es den Freunden das Krokodil zu verscheuchen?	3	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Option zum Partnerlesen, Geräuscheffekte, Anregung zum Weiterdenken
<b>So unterschiedlich leben wir</b>	Kinder, Familie, Freundschaft, Spielplatz, Spielen, Heterogenität	Paul ist sieben Jahre und möchte seine Freunde zum Spielen auf dem Spielplatz abholen. Hierfür braucht er die Hilfe der Lesenden. Kannst du Paul helfen seine Freunde abzuholen? Bestimmt gibt es Einiges bei den Freunden zu entdecken.	3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, Silbenschriftweise, interaktive Elemente, Anregung zum Weiterdenken
<b>Suchen und</b>	Freundschaft, Familie, Angst, Tiere, suchen, helfen	Der Affe Ole geht auf die Suche nach seiner Familie. Dabei trifft er auf die Giraffe Ina. Kann sie Ole helfen seine Familie wiederzufinden?	3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, interaktive Aufgaben, Animationen

<b>helfen</b>				
<b>Talas Wutmonster</b>	Wut, Freunde, Hilfe, Monster	Tala wird schnell wütend und weiß dann nicht mehr, wohin mit all der Wut. Ihre Freunde wollen Tala helfen. Eine Freundin hat eine besondere Idee. Kann sie Tala helfen?	3	zusätzliche Tonspur, Silbenschriftweise, Geräuscheffekte, Sätze teilweise durch Tonspur/ Geräusche ersetzt, Anregung zum Weiterdenken
<b>Tilos Reise durch das Müll- Meer</b>	Meerestiere, Emotionen, Verschmutzung, Freundschaft	Der Wal Tilo ist traurig, weil sein Freund der Delfin umziehen musste. Überall im Meer findet er Müll und es gibt keinen Platz zum Spielen. Kannst du den Meeresbewohnern beim Aufräumen helfen?	3	zusätzliche Tonspur, Silbenschriftweise, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Legende, Produktionsauftrag
<b>Tonis neuer Freund</b>	Fantasie, Monster, Freunde, Alltag, Umgebung	Toni und seine Freunde treffen eines Nachmittags ein kleines Monster Monsti, das aus einer anderen Welt kommt. Da das Monster die unbekannte Umgebung kennen lernen will, zeigen Toni und seine Freunde ihm daraufhin ihre Heimat.	2 und 3	zusätzliche Tonspur, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Silbenschriftweise, Geräuscheffekte, Anregung zum Weiterdenken
<b>Trau dich, Fridolin!</b>	Mut, Umgang mit Misserfolgen, Tiere, Hilfsbereitschaft	Der Vogel Fridolin traut sich im Gegensatz zu seinen Freunden nicht zu fliegen. Findet er doch noch den Mut einen Versuch zu wagen?	1 und 2	differenzierte Leseversionen, Tonspur, Geräuscheffekte, Videos, Wörter durch Emojis ersetzt, Produktionsauftrag, interaktive Elemente
<b>Ungleiche Freunde</b>	Tiere, Freundschaft, Umgang mit Konflikt	Die Maus Mimi und der Löwe Leo sind beste Freunde. Ihre Freundschaft wird auf die Probe gestellt. Stehen die beiden Freunde trotzdem zueinander?	1	Tonspur, Geräuscheffekte, Anregung zum Weiterdenken, Bild-Lesen
<b>Unterschiedliche Freunde auf Erkundung</b>	Dschungel, Tiere, Freundschaft, Abenteuer	Die zwei Freunde Leni und Fauli wollen den Dschungel erkunden. Dies scheitert jedoch am unterschiedlichen Schrittempo. Die Freunde lösen ihr Problem und lernen dann Tiere kennen.	1, 2 und 3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, Produktionsauftrag, drei differenzierte Leseversionen
<b>Was der Koala alles kann</b>	Wald, Tiere, Talent, Mut, Lernen	Der Koala Kim nimmt die Lesenden mit auf eine Reise durch den Wald. Dabei lernen sie viele Tiere kennen mit ganz unterschiedlichen Talenten. Gelingt es Kim etwas Neues zu lernen.	3	zusätzliche Tonspur inkl. erweiterter Tonspur für Kinder mit Sehbeeinträchtigungen, Geräuscheffekte, Anregung zum Weiterdenken

<b>Was ihr alles werden könnt!</b>	Tiere, Berufe	Die Mäuse Tina und Toni besuchen verschiedene Tiere, um unterschiedliche Berufe kennenzulernen.	3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, Anregungen zum Weiterdenken
<b>Was kannst du gut?</b>	Gemeinschaft, Schreibutensilien, Reime	Die Schreibtischutensilien stehen vor einer gemeinsamen Bastelaufgabe, die gemeistert werden muss. Jedes Utensil stellt seine eigene Fähigkeit vor. Gemeinsam mit den Lesenden meistern sie die Bastelaufgabe.	3	Zusätzliche Tonspuren in zwei Versionen, Produktionsauftrag, Reime
<b>Was macht Drachen stark?</b>	Wald, Tiere, Schwimmen, Freundschaft, Angst	Der Drache Rufus fürchtet sich vor der ersten Schwimmstunde. Er traut sich nicht ins Wasser, so dass gemeinsam eine Lösung gefunden werden muss.	3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, Anregungen zum Weiterdenken, interaktive Rätsel, Silbenschriftweise
<b>Willi, der Wichtel</b>	Weihnachten, Außenseiter, Stärken, Schwächen	Der kleine Wichtel Willi arbeitet gemeinsam mit anderen Wichteln in einer Weihnachtsfabrik. Er wird geärgert, weil er anders als die anderen ist. Als ein Problem in der Werkstatt auftritt, ist er der Einzige, der es lösen kann.	3	zusätzliche Tonspur, Symbole und Audiospur bei schwierigen Wörtern (Legende), reine Bildseiten
<b>Wo ist Lilo?</b>	Freundschaft, Helfen, Tiere, Wasser, Umwelt	Kugelfisch Lilo verabredet sich mit seinen Unterwasserfreunden nach der Schule zum Spielen. Als die Tiere am Spielplatz ankommen fehlt jedoch Lilo. Gemeinsam begeben sie sich auf die Suche. Werden sie ihren Freund finden?	2	zusätzliche Tonspur, interaktive Rätsel, Anregungen zum Weiterdenken, Symbole zum leichteren Lesen
<b>Wo ist nur mein Mut?!</b>	Freundschaft, Mut, Angst, Helfen, Schwimmbad	Nino traut sich im Schwimmunterricht nicht ins Wasser zu springen, weil er seinen Mut verloren hat. Seine Freund:innen helfen ihm, ihn wiederzufinden.	3	zusätzliche Tonspur, Silbenschriftweise, Anregung zum Weiterdenken, Suchrätsel
<b>Wo ist QuackQuack?</b>	Familien, Diversität, Suchen, Verstecken, Schulfest	Die Ente QuackQuack versteckt sich vor ihrem Freund Ben. Ben sucht QuackQuack bei verschiedenen Familien auf dem Schulfest.	2	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, Interaktives Suchspiel
<b>Wohin gehört der Müll?</b>	Müll, Spielplatz, Natur, Umweltschutz	Die Freunde Lina, Paul und Pauls kleiner Bruder Max gehen zusammen auf den Spielplatz. Dort wirft Max die Verpackung seiner Schokolade auf den Boden. Gemeinsam räumen die Kinder den Spielplatz auf.	3	zusätzliche Tonspur, Anregung zur Reflexion, zwei differenzierte Leseversionen (einzelne Wörter durch Emojis ersetzt), Wimmelbild

<b>Zeig mir deine Welt!</b>	Sinne, Helfen und Hilfe annehmen, Neugier, Mut	Der Hase nimmt den Maulwurf mit, um ihm seine Welt über der Erde zu zeigen. Doch der Maulwurf hat Angst, weil er nichts sehen kann. Deshalb zeigt ihm der Hase die Welt durch andere Sinne: hören, schmecken, riechen und fühlen.	3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, Suchspiel, Anregung zum Weiterdenken, Silbenschriftweise
<b>Zuhause gesucht</b>	Tiere, Freunde, Zuhause, Suche	Ein Fuchs und ein Waschbär sind mit ihrem Zuhause nicht mehr zufrieden und machen sich deshalb auf die Suche nach etwas Neuem. Dabei sehen sie sich die Behausungen verschiedener Tiere an, um eine passende Bleibe zu finden.	3	zusätzliche Tonspur mit Lücken zum Ergänzen beim Lesen, Wörter teilweise durch Bilder ersetzt, Videoanimation, Anregung zum Weiterdenken
<b>Zusammen gewinnen</b>	Wettkampf, Zusammenhalt, Hilfsbereitschaft	Leo und Tom nehmen an einem Sportfest teil. Leo ist schon fast im Ziel, doch dann fällt Tom hin. Nun muss sich Leo zwischen Gewinnen und Helfen entscheiden. Was wird Leo tun?	1	Zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, einzelne Wörter durch Emojis ersetzt
<b>Zusammen sind wir einer mehr</b>	Freundschaft, Gemeinschaft, Zusammenhalt, Gefühle, Helfen, Tiere, See	Mo nimmt die Lesenden mit auf dem abenteuerlichen Weg zum See. Dabei muss Mo Hürden überqueren. Die neuen tierischen Freunde und Mo helfen sich gegenseitig. Gemeinsam kommen sie dem Ziel immer näher ...	3	zusätzliche Tonspur, Geräuscheffekte, Sichtwörter, interaktives Rätsel
<b>Zusammen stark</b>	Wald, Tiere, Umweltschutz, Zusammenarbeit, individuelle Stärken	Die Tiere des Waldes finden Müll im Wald. Die Tiere wollen den Wald wieder aufräumen. Dies schaffen sie aber nur, wenn alle Tiere zusammenarbeiten und jedes Tier das macht, was es besonders gut kann.	3	zusätzliche Tonspur, Silbenschriftweise, Geräuscheffekte, Produktionsauftrag, Anregung zum Weiterdenken
<b>Zusammen stark! – Die Suche nach dem Schlüssel</b>	Freundschaft, Zusammenhalt, Haustiere	Die Schildkröte, der Hund, die Katze und der Vogel wissen nicht weiter. Wie sollen sie an den Schlüssel auf dem Tisch kommen und die Tür öffnen? Doch dann hat die Schildkröte eine Idee...	3	zusätzliche und ergänzende Tonspuren, Silbenschriftweise, interaktive Elemente



