



# Digitalisierung in der Erwachsenenbildung/Weiterbildung

## Einblicke in Forschungsergebnisse und Bildungspraxis

**ZEIT UND ORT:** Dienstag, 03. Mai 2022, 9 - 15 Uhr via Zoom

Die Abschlussveranstaltung gibt Einblicke in Forschungsergebnisse und Bildungspraxis zur Digitalisierung in der Erwachsenenbildung/Weiterbildung. Unterteilt in drei thematische Schwerpunkte werden Ergebnisse des Projekts DigiEB vorgestellt: Organisationsentwicklung, Angebote & Programme sowie digitale Medien. Daran schließen Parallelworkshops an, in denen Praxispartner des Projektes Einblicke in ihre Arbeit geben und zum Erfahrungsaustausch anregen.

### 09.00 Begrüßung und Eröffnung des Workshoptags

*Prof. Dr. Matthias Bode*, Vize-Präsident für Innovation und Wissenstransfer, JMU Würzburg

### 09.15 Vorstellung des Projekts DigiEB

### 09.30 Digitalisierung und Organisationsentwicklung in der Erwachsenenbildung/Weiterbildung

*Vorstellung von Ergebnissen aus dem Projekt DigiEB*

### 09.50 Einblicke in die Praxis von Erwachsenenbildung/Weiterbildung

*Parallele Workshops - Präsentationen mit Diskussionen*

#### Entwicklung von Chatbots & Podcasts

*Alexandra Wankelmuth und Nadine Rückl*, IHK Akademie München und Oberbayern

#### Modellprojekt "Bat-Room" - Seminartechnik für hybride Angebote

*Thomas Mochalski*, Berliner Volkshochschulen

### 10.30 Rückmeldungen aus den Workshops

### 10.40 Pause

**ANMELDUNG UND WEITERE INFORMATIONEN:** [go.uni-wue.de/digieb](https://go.uni-wue.de/digieb)

### 11.10 Digitalisierung in Angeboten und Programmen der Erwachsenenbildung/Weiterbildung

*Vorstellung von Ergebnissen aus dem Projekt DigiEB*

### 11.30 Einblicke in die Praxis von Erwachsenenbildung/Weiterbildung

*Parallele Workshops - Präsentationen mit Diskussionen*

#### Hybride Lehr-Lernsettings

*Michael Lindner*, IHK Akademie München und Oberbayern

#### Getting started: einen MOOC für die Erwachsenenbildung entwickeln

*Selina Tschida*, KEB Rheinland-Pfalz

#### Entwicklung von Lehr-Lernmaterialien in Audio- & Video-Studios

*Jörg Thimel*, Berliner Volkshochschulen

### 12.10 Rückmeldungen aus den Workshops

### 12.20 Mittagspause

### 13.40 Digitale Medien in der Erwachsenenbildung/Weiterbildung

*Vorstellung von Ergebnissen aus dem Projekt DigiEB*

### 14.00 Einblicke in die Praxis von Erwachsenenbildung/Weiterbildung

*Parallele Workshops - Präsentationen mit Diskussionen*

#### Einsatz von Tablets in IHK-Praxisstudiengängen

*Christian Kroll*, IHK Würzburg-Schweinfurt

#### Ikigai: Das Spiel. Ein Serious Game für die Erwachsenenbildung

*Leonie Höckbert*, KEB | Projekt Ikigai: Das Serious Game

#### Filmische Impulse zur schriftsprachlichen und sprachlichen Basisbildung Erwachsener

*Kajo Wintzen*, Basisbildungsqualifizierung BBQ c/o KEB Rheinland-Pfalz

### 14.40 Rückmeldungen aus den Workshops

### 14.50 Abschluss des Workshoptages

### 15.00 Ende des Workshoptages

in Kooperation mit

Praxispartnern des Projekts DigiEB



Kontakt: [digieb@uni-wuerzburg.de](mailto:digieb@uni-wuerzburg.de)  
Homepage: [go.uni-wue.de/digieb](https://go.uni-wue.de/digieb)

Projektleitung: Prof. 'in Regina Egetenmeyer,  
Prof. 'in Silke Grafe