



Digitalisierung in der Erwachsenenbildung/Weiterbildung

Einblicke in Forschungsergebnisse und Bildungspraxis

ZEIT UND ORT: Dienstag, 03. Mai 2022, 9 - 15 Uhr via Zoom

Die Abschlussveranstaltung gibt Einblicke in Forschungsergebnisse und Bildungspraxis zur Digitalisierung in der Erwachsenenbildung/Weiterbildung. Unterteilt in drei thematische Schwerpunkte werden Ergebnisse des Projekts DigiEB vorgestellt: Organisationsentwicklung, Angebote & Programme sowie digitale Medien. Daran schließen Parallelworkshops an, in denen Praxispartner des Projektes Einblicke in ihre Arbeit geben und zum Erfahrungsaustausch anregen.

09.00 Begrüßung und Eröffnung des Workshoptags

Prof. Dr. Matthias Bode, Vize-Präsident für Innovation und Wissenstransfer, JMU Würzburg

09.15 Vorstellung des Projekts DigiEB

09.30 Digitalisierung und Organisationsentwicklung in der Erwachsenenbildung/Weiterbildung

Vorstellung von Ergebnissen aus dem Projekt DigiEB

09.50 Einblicke in die Praxis von Erwachsenenbildung/Weiterbildung

Parallele Workshops - Präsentationen mit Diskussionen

Entwicklung von Chatbots & Podcasts

Alexandra Wankelmuth und Nadine Rückl, IHK Akademie München und Oberbayern

Modellprojekt "Bat-Room" - Seminartechnik für hybride Angebote

Thomas Mochalski, Berliner Volkshochschulen

10.30 Rückmeldungen aus den Workshops

10.40 Pause

ANMELDUNG UND WEITERE INFORMATIONEN: go.uni-wue.de/digieb

11.10 Digitalisierung in Angeboten und Programmen der Erwachsenenbildung/Weiterbildung

Vorstellung von Ergebnissen aus dem Projekt DigiEB

11.30 Einblicke in die Praxis von Erwachsenenbildung/Weiterbildung

Parallele Workshops - Präsentationen mit Diskussionen

Hybride Lehr-Lernsettings

Michael Lindner, IHK Akademie München und Oberbayern

Getting started: einen MOOC für die Erwachsenenbildung entwickeln

Selina Tschida, KEB Rheinland-Pfalz

Entwicklung von Lehr-Lernmaterialien in Audio- & Video-Studios

Jörg Thimel, Berliner Volkshochschulen

12.10 Rückmeldungen aus den Workshops

12.20 Mittagspause

13.40 Digitale Medien in der Erwachsenenbildung/Weiterbildung

Vorstellung von Ergebnissen aus dem Projekt DigiEB

14.00 Einblicke in die Praxis von Erwachsenenbildung/Weiterbildung

Parallele Workshops - Präsentationen mit Diskussionen

Einsatz von Tablets in IHK-Praxisstudiengängen

Christian Kroll, IHK Würzburg-Schweinfurt

Ikigai: Das Spiel. Ein Serious Game für die Erwachsenenbildung

Leonie Höckbert, KEB | Projekt Ikigai: Das Serious Game

Filmische Impulse zur schriftsprachlichen und sprachlichen Basisbildung Erwachsener

Kajo Wintzen, Basisbildungsqualifizierung BBQ c/o KEB Rheinland-Pfalz

14.40 Rückmeldungen aus den Workshops

14.50 Abschluss des Workshoptages

15.00 Ende des Workshoptages

in Kooperation mit

Praxispartnern des Projekts DigiEB



Kontakt: digieb@uni-wuerzburg.de
Homepage: go.uni-wue.de/digieb

Projektleitung: Prof. 'in Regina Egetenmeyer,
Prof. 'in Silke Grafe